Modelo cascada

Tiempo por etapas

* 1 semana para análisis
* 2 a 5 días para analizar el nivel de riesgo
* 4 semanas si se requiere aprender un nuevo lenguaje
* 1 mes y medio para diseñar los escenarios, ítems y personajes del videojuego
* 1 mes para programar los elementos del juego
* 2 semanas para implementarle una base de datos con los elementos de dicho videojuego
* 1 semanas de testeo para las físicas del videojuego
* 2 semanas de testeo ya con el videojuego finalizado
* 1 semana de mantenimiento para reparar errores